

REGLEMENT / CCL Clubmeisterschaft und Supercup

Es wird grundsätzlich nach den aktuell gültigen SWISSCURLING Spiel- und Wettkampfrelementen von der SWISSCURLING Association gespielt.

Änderungen und/oder Spezifikationen sind unter den nachstehenden Punkten aufgeführt.

Spielberechtigt

Für die Spiele der Clubmeisterschaft und des Supercups sind Clubmitglieder der Kategorien Aktive, Jungmitglieder, Behindertensport, Junioren und Ehrenmitglieder, spielberechtigt.

Spielmodus

Die Teams spielen eine Round-Robin, danach wird mittels Playoff um den Titel gespielt.

Bei Punkt-End-Stein Gleichheit nach Abschluss der Round Robin entscheidet die Direktbegegnung über die Platzierung.

Alle Spiele sind über 8 Ends angesetzt.

Zeit

Alle Spiele müssen pünktlich begonnen werden, d.h. um 18.00 Uhr resp. um 20.30 Uhr.

Um **19.45 Uhr** und um **22.15 Uhr** wird konsequent abgeläutet. Der letzte Stein des vorhergehenden Ends muss die nähere T-Line passiert haben, sonst darf kein neues End begonnen werden.

Die Skips und die Spieler sind angehalten diese Regelung konsequent (Fairness) einzuhalten.

Falls die SPIKO einen Verstoß gegen diese Regelung feststellt, wird beiden Teams je ein Punkt in der Gesamtwertung abgezogen.

Wertung

Punkte / Ends / Steine - Sieg: 2 Punkte / Pils: 1 Punkt / Niederlage: 0 Punkt.

Spielverschiebungen

Wünsche für eine Spielverschiebung, auf eines auf der Homepage publizierten Datums, sind bei der SPIKO zu beantragen. Notwendige Spielverschiebungen wegen SIEPaG Finalspielen regelt die SPIKO abschliessend.

Bei Spielverschiebungen bleiben die Blockzeiten (18.00 Uhr und 20.30 Uhr) bestehen.

Forfait Reglement

Bei Forfait gilt folgende Regelung

Der Forfait Gewinner erhält **2 Punkte, 4 Ends, 6 Steine**

Der Forfait Verlierer erhält weder Punkte, Steine noch Ends

Spezifikationen für Clubmeisterschaft

Teamformation

Es muss mit vier Spielerinnen/Spielern gespielt werden. Die Spieler können sich selber innerhalb des Teams organisieren.

Verspätungen eines einzelnen Spielers werden bis vor dem ersten gespielten Stein im 3. End akzeptiert. Stösst der/die Verspätete nachher dazu oder wird mit 3 Spielern zu Ende gespielt, wird dem vollzähligen Team 2 Steine bei seinem ersten (evtl. bisher) gewonnenen End dazu addiert.

Ersatzspieler

Jeder Ersatzspieler/Ersatzspielerin muss zwingend die Nr. 1 spielen, unabhängig ob er die Nr. 1, 2, 3 oder 4 ersetzt.

Pro Spiel können max 2 Ersatzspieler/Ersatzspielerinnen eingesetzt werden.

Allenfalls wird mit nur 3 Spieler gespielt (= 2 Steine für das Gegenteam wie oben beschrieben).

Bei einer Doppelbesetzung auf der Skip- oder 3er Position kann pro Spiel ausnahmslos nur einer der Beiden eingesetzt werden.

In den Veteranenteams dürfen nur Veteranen und/oder Veteraninnen eingesetzt werden.

Die Skips haben für die Einhaltung dieses Reglements zu sorgen.

Mitbringsel

Für die Spiele mit Beginn 18.00 Uhr, bringt das erstgenannte Team das „Salzige“ und das zweitgenannte Team bringt das „Süsse“.

Bei den Spielen mit Start um 20.30 Uhr, wird nur nach erfolgter Absprache der beiden Teams Verpflegung mitgebracht.